Gobierno de Colombia

Tecnologías para Aprender

FUNDACIÓN SHAIA | Computadores para Educar

Gobierno de Colombia

Tecnologías para Aprender

Comité técnico

CA 02-26

17 de marzo 2026

FUNDACIÓN SHAIA | Computadores para Educar

Agenda:

1. Cambio número profesionales de campo
2. Ajuste presupuestal para atender la necesidad
3. Discusión y votación de la necesidad



Propuesta inicial

2 profesionales de campo

Se esperaba cumplir con el trabajo de campo con 2 profesionales por 3 meses esperando territorios contiguos.

Nueva propuesta

3 profesionales de campo

El proyecto eligió e territorios alejados entre sí (Putumayo, Magdalena, Valle del Cauca) y la aplicación de instrumentos va a llevar 4 meses según lo que se ha aprobado.

Se requiere un profesional de campo adicional y un tiempo de trabajo de un mes más.

Ajuste presupuestal

Para atender la necesidad

Se presentan eficiencias en 2 de los roles a cubrir: Experto en tecnología y Auxiliar administrativo. Estas eficiencias pueden cubrir la necesidad de un nuevo profesional de campo.
Todos los valores presentados están cubiertos con recursos CPE.

Experto en tecnología

El experto estaba proyectado por 7 meses, pero con el cambio del perfil inició más tarde.
Inicial: 28.067.200
Eficiencia: 2.944.886
Actual: 25.122.314

Auxiliar administrativo

El auxiliar estaba proyectado por 7 meses, pero iniciaría en abril, por 5 meses.
Inicial: 21.672.200
Eficiencia: 6.192.000
Actual: 15.480.000

Profesional de campo

Los profesionales estaban proyectados por 3 meses, 2 profesionales.
Inicial: 18.000.000
Costo por profesional: 9.000.000

Propuesta

Eficiencias presentadas: 9.136.886
Se suman al total de rubro de profesionales
3 profesionales de campo: 27.136.886
Costo por profesional: 9.045.629

Gobierno de Colombia

Tecnologías para Aprender